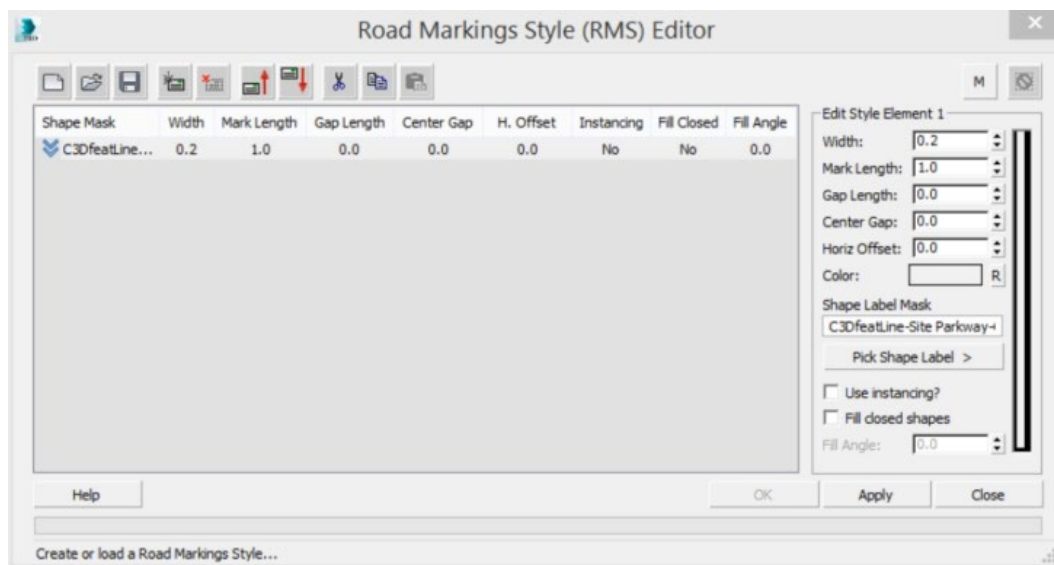


Objektide lisamine infrastruktuuri mudelkeskkonda - juhendmaterjal

Sõidutee telgoone (keskjoone) joonimine

1. *Civil View > Civil View > Road Markings Style Editor*
2. Vali *Add shape*, nõustu vaikimisi sätetega
3. Vali *Pick Shape Label* ning seejärel vali mudelist *Road Centerline Featureline* objekt
4. Vali *Apply*
5. Lisatakse valge teekattemärgistus piki planeeritud sõidutee telgoont
6. Vali *Close* ning vaata tulemust



Sõiduraja joonimine

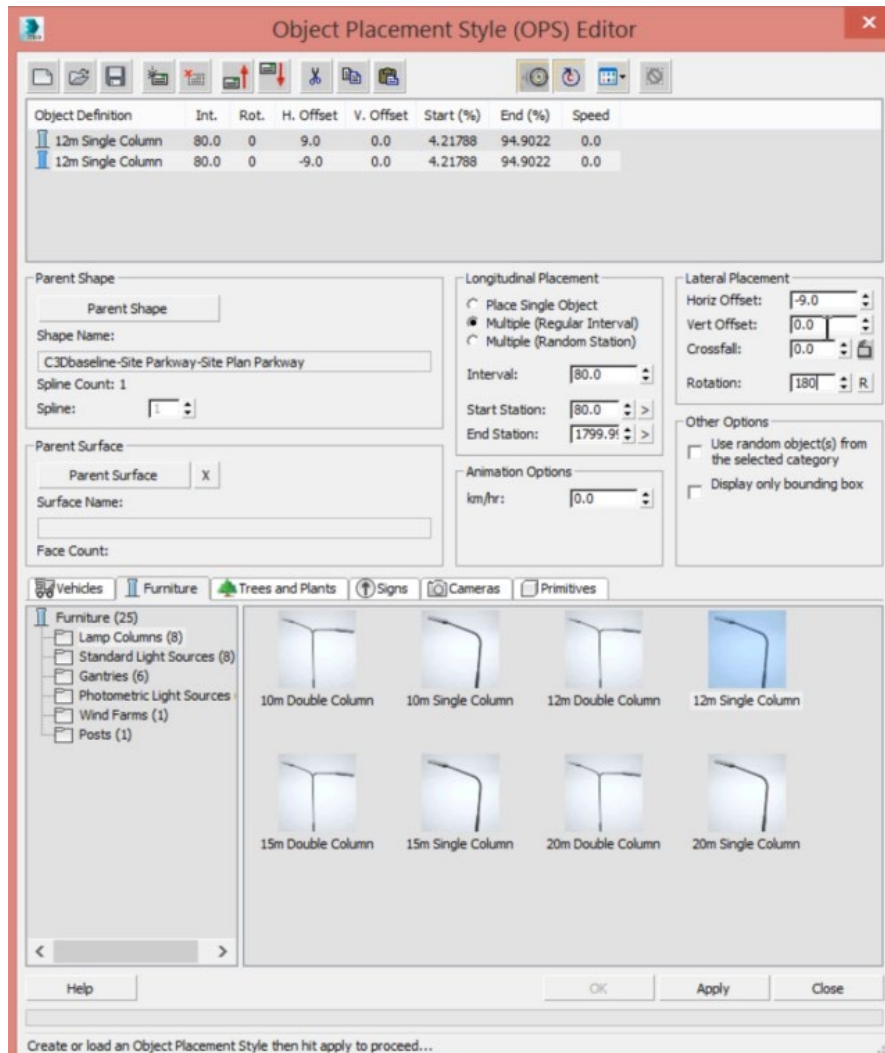
1. *Civil View > Civil View > Road Markings Style Editor*
2. Vali *Add shape*, nõustu vaikimisi sätetega
3. Vali *Pick Shape Label* ning seejärel vali mudelist *Road Centerline Featureline* objekt
4. Muuda parameetreid järgmiselt:
 - a. *Mark Length = 3 m*
 - b. *Gap Length = 3 m*
 - c. *Horizontal Offset = 4 m*
5. Vali *M* säte (nupp), et lisada sama kujundiga mitu erinevat joonimist
6. Kopeeri ning kleebi kujundi definitsiooni aknas vastavat rida ning märgi *Horizontal Offset = -4 m*
7. Vali *Apply*
8. Lisatakse katkendlik joon planeeritud sõidutee sõiduradade tähistamiseks
9. Vali *Close* ning vaata tulemust



Tänavavalgustuse lisamine

1. *Civil View > Civil View > Object Placement Style Editor*
2. Vali sõidutee keskelg kui *Parent Shape*
3. Vali *Parent Surface = OG-Composite*
4. Lisa objekt *Objects Definition List* nimekirja
5. Vali paan *Furniture*
6. Vali *Lamp Column*, ning seejärel *12 m Single Column* objekt
7. Seadista järgmised parameetrid:
 - a. *Longitudinal Placement*
 - i. *Regular Interval, every 80 m*
 - ii. *Start Station = 80 ; End Station = 1800*
 - b. *Horizontal Offset = 9 m*
 - c. *Rotation = 0*
8. Selleks, et valgustus lisatakse ka teisele poole sõiduteed, vali hetke definitsioon, seejärel *Copy > Paste*
9. Muuda seadistusi järgmiselt:

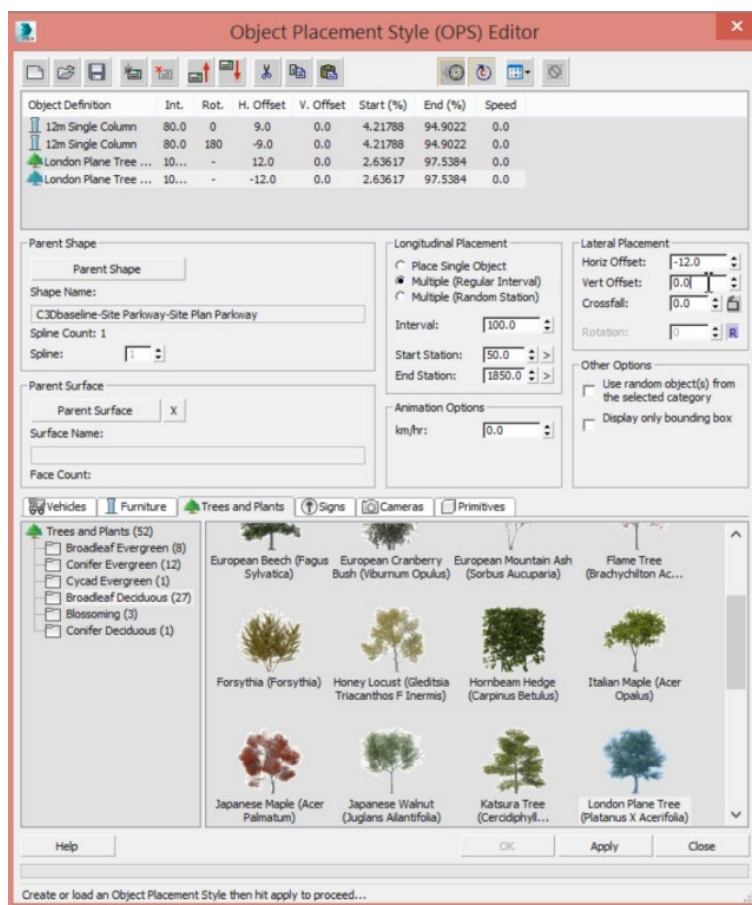
- a. *Longitudinal Placement*
 - i. *Regular Interval, every 80 m*
 - ii. *Start Station = 80 ; End Station = 1800*
- b. *Horizontal Offset = -9 m*
- c. *Rotation = 180*



Haljastuse lisamine

1. Kasutades sama sessiooni või sama objekti definitsiooni akent, mida ka tänavavalgustuse juures, vali *Add*
2. Vali *Trees and Plants* paan
3. Vali *Broadleaf Deciduous* kataloog, seejärel *London Plane Tree* objekt
4. Seadista järgmised parameetrid:
 - a. *Longitudinal Placement*
 - i. *Regular Interval, every 100 m*
 - ii. *Start Station = 50 ; End Station = 1850*
 - b. *Horizontal Offset = 12 m*

- c. *Rotation = Random*
5. Selleks, et lisada puud ka teisele poole sõiduteed, tee taas koopia eelmisest reeglist, kleebi see uue reana/definiitsioonina
 6. Muuda seadistust järgmiselt:
 - a. *Longitudinal Placement*
 - i. *Regular Interval, every 100 m*
 - ii. *Start Station = 50 ; End Station = 1850*
 - b. *Horizontal Offset = -12 m*
 - c. *Rotation = Random*

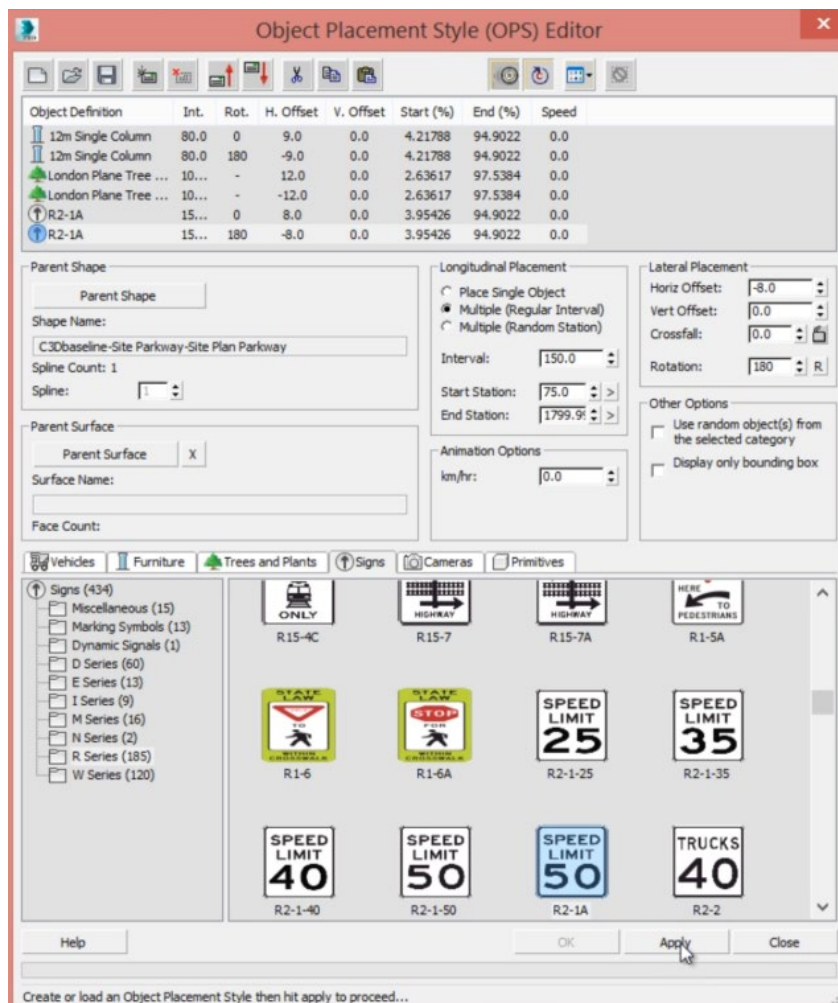


Kiiruspiirangu märkide lisamine

1. Kasutades sama sessiooni või sama objekti definiitsiooni akent, mida ka tänavavalgustuse juures, vali *Add*
2. Vali *Signs* paan
3. Vali *R Series* kataloog, seejärel *R2-1A* object (50 km/h piirang)
4. Seadista järgmised parameetrid:
 - a. *Longitudinal Placement*
 - i. *Regular Interval, every 150 m*
 - ii. *Start Station = 75 ; End Station = 1850*
 - b. *Horizontal Offset = 8 m*

c. $Rotation = 0$

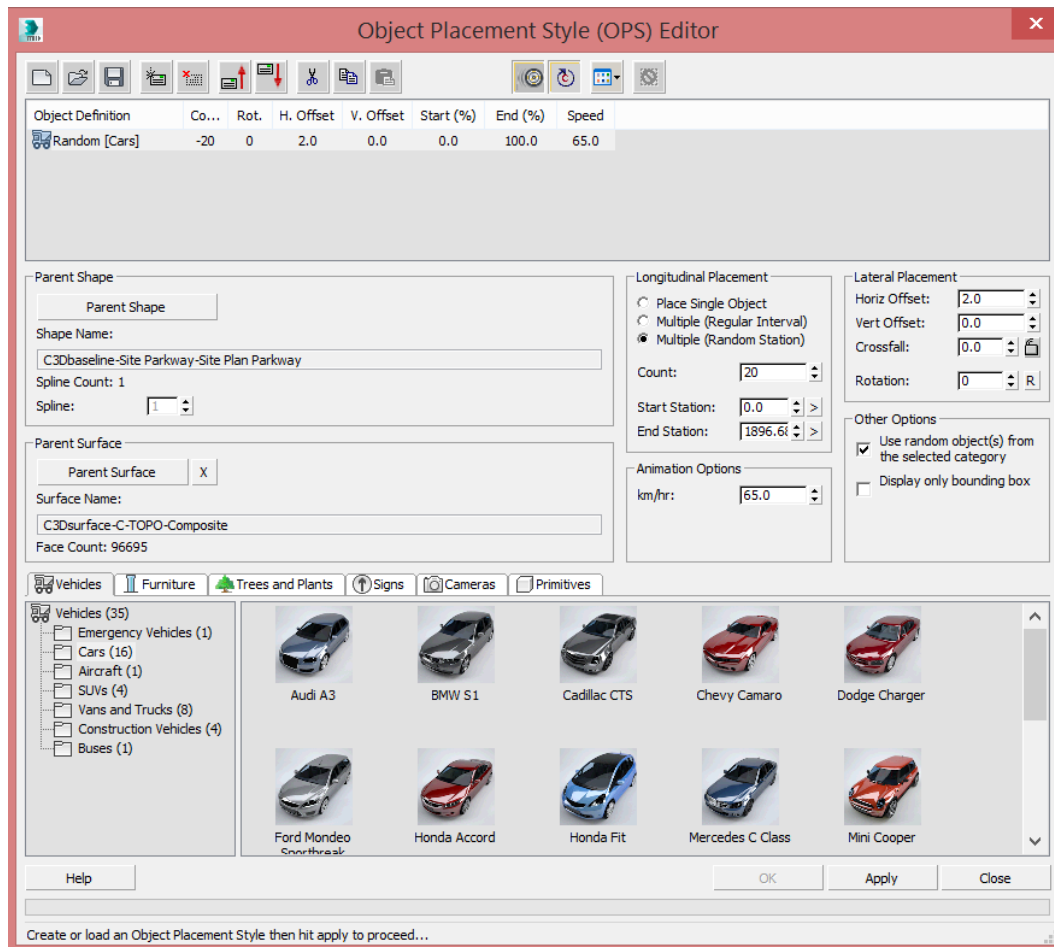
5. Selleks, et lisada liiklusemärgid ka teisele poole sõiduteed, tee taas koopia eelmisest reeglist, kleebi see uue reana/definiitsioonina
6. Seadista järgmised parameetrid:
 - a. *Longitudinal Placement*
 - i. *Regular Interval, every 150 m*
 - ii. *Start Station = 75 ; End Station = 1800*
 - b. *Horizontal Offset = -8 m*
 - c. *Rotation = 180*
7. Olles lõpetanud, kliki *Apply* ning vaata tulemust kaamera vaates





Ühele sõidurajale liikluse lisamine

1. *Civil View > Civil View > Object Placement Style Editor*
2. Vali sõidutee kesktelg kui *Parent Shape*
3. Vali *Parent Surface = OG-Composite*
4. Lisa objekt *Objects Definition List* nimekirja
5. Vali paan *Vehicles*
6. Vali *Cars* kataloog, sektsioonis *Other Options*, vali *Use Random objects from the selected category*
7. Seadista järgmised parameetrid:
 - a. *Longitudinal Placement*
 - i. *Multiple Random Station*
 - ii. *Count = 20*
 - b. *Horizontal Offset = 2 m*
 - c. *Rotation = 0*
 - d. *Animation Options = 65* (see on siis kiiremini kui liigub meie kaamera – 50 km/h)

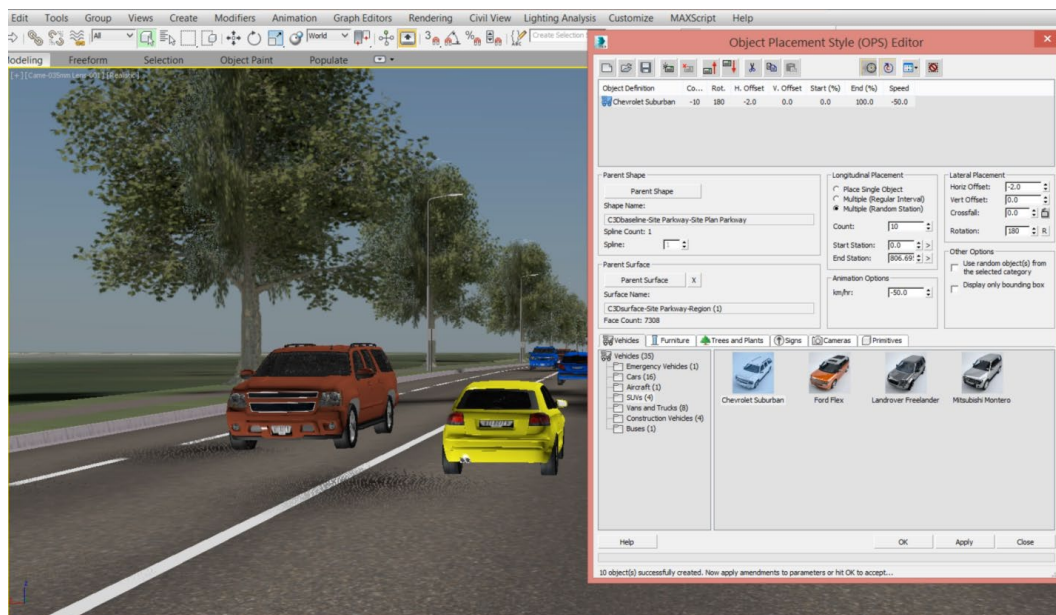


8. Rakenda muudatused ning vaata tulemust kaamera vaates. Sa peaksid nägema, et autod mööduvad ühel hetkel kaamerast.
9. Liigu perspektiiv vaatele ning vaata animatsiooni. Pane tähele, et kaamera liikumist ning autode liikumist.



Ülejäanud sõiduradadele liikluse lisamine

1. *Civil View > Civil View > Object Placement Style Editor*
2. Vali sõidutee keskelg kui *Parent Shape*
3. Vali *Parent Surface = OG-Composit*
4. Lisa objekt *Objects Defintion List* nimekirja
5. Vali paan *Vehicles*
6. Vali *SUVs* kataloog, sektsioonis *Other Options*, vali *Use Random objects from the selected category*
7. Seadista järgmised parameetrid:
 - a. *Longitudinal Placement*
 - i. *Multiple Random Station*
 - ii. *Count = 10*
 - b. *Horizontal Offset = -2 m*
 - c. *Rotation = 180*
 - d. *Animation Options = -50* (vastupidine liikumine)
8. Rakenda muudatused ning peaksid nägema ka vastassuunas liikuvaid autosid (piisab *Apply* nupu vajutamisest, ei pea dialogist väljuma)



9. Kopeeri eelnevalt loodud definitsiooni, muuda objektide kategooriat ning märgi horisontaalne nihe nüüd kui – 6 m. Kiiruseks märki -70
10. Kopeeri veelkord eelmist definitsiooni. Nüüd märki horisontaalne nihe kui 6 m ja kiirus positiivsena kui 60
11. Vaata tulemust

Kõnniteele inimeste lisamine

1. Vali *Populate* riba paan
2. Sektsioonis *Define Flows*, määra *Flow Line* laius kui *1.5 m*
3. Vali *Create Flow Line*
4. Liigu piki sõidutee kõrval olevat kõnniteed, märkides vahepunktid ja see topelt parem klõps, et lõpetada tegevus
5. Tahvilil *Simulate* > *Simulate*, et lisada inimrühm
6. Vaata tulemust koos tervikliku animatsioonina



Inimrühma seadete redigeerimine

1. Vali *Workspace* > *Command Panel*
2. Vali *Flow Line* objekt
3. Vali paan *Modify*
4. Vali *Flow001* objekt, kuvatakse selle seaded
5. Redigeeri parameetrit *Width = 2.5 m*. See mahutab nüüd 2 „rida“ inimesi
6. Tõsta parameetri *Density* väärtust, redigeeri *Speed = Running* ning *Gender* osas tõsta naiste osakaalu
7. Vali riba pealt *Populate*
8. Vali *Delete Simulation*, see kustutab eelnevalt lisatud inimrühma
9. Kliki *Simulate*, luuakse uus inimrühm, lähtuvalt muudetud seadetest
10. Vali *Flow Path* objekt, parem klikk ning valik *Hide*
11. Vaata tulemust. Sa peaksid nägema nüüd kahes suunas liikumist, ja osad neist on jooksjad.
12. Salvesta mudel

