

## Visualiseerimine ja VR – esituse juhendmaterjal

Antud iseseisva töö eesmärk on luua oma lõplikust *InfraWorks* mudelist interaktiivne mäng. Kasuta kogu mudeli ala (ehk minimaalselt ühte kaardiruutu, kus on peal nii sinu valitud sõiduteed, ristmiku projekt kui ka lisatud hooned).

### Lähteülesanne

- 1) Veendu, et oleks installeeritud *Autodesk InfraWorks*, *Autodesk 3ds Max* koos lisatarkvaraga *Autodesk 3ds Max Interactive*
- 2) Ekspordi *InfraWorks* mudel ning impordi see *3ds Max* tarkvarasse. Teosta vajalikud muudatused.
- 3) Ekspordi *3ds Max* mudel *3ds Max Interactive* lisatarkvarasse ning valmista ette interaktiivne mäng
- 4) Loo *Package Project for Windows*, salvesta see omaette kataloogi ning esita kogu kataloog kodutöö esitusena

## Esituspakett (failid)

- 1) *Autodesk InfraWorks* tarkvaras tehtud ekraanipilt, mis kajastab teostatud mudelit, mis eksporditakse 3ds Max tarkvarasse
- 2) *3ds Max Interactive* tarkvaras tehtud nn *Final* alamkataloog (mitte kokku pakkida, lisada kataloogina)

## Esituslingi loomine

Kasuta eelnevalt loodud failide jagamise süsteemi ning laadi nõutud failid (pildid) esituskataloogi: 01-esitamiseks/05 Moodul. **Pane tähele, et „01-esitamiseks“ alamkataloogid võivad sisaldada ainult neid faile, mida on nõutud esitlemiseks.**

## Esituslingi jagamine

Moodulite järelemõtleamiseks sektsioonis on kodutöö esitamise link:



Kodutöö esitamiseks järgi juhiseid, kopeeri näidistekst ning muuda vastavalt oma projektile (teostusele).